

CANDICE HERBRETEAU

Directrice Artistique / Product Designer

- ✕ 07 71 10 83 58 ✕ herbreteau.candice@gmail.com
- ✕ candice-herbreteau.com (très prochainement : candice-studio.com)
- ✕ La Rochelle (17) ✕ Née le 21 mars 1994 (29ans) ✕ Permis B



MES FORMATIONS

2019 > 2020

> **M2 Direction Artistique & UX Design**

LISAA, Paris 13°

2017 > 2019

> **MI User Experience Design**

> **Bachelor Web Design et Communication Graphique**

ICAN, Paris 12°

2016 > 2017

> **Formation Professionnelle Webdesigner – UI Designer**

École Multimédia, Paris 3°

2013 > 2014

> **BTS Communication et Industries Graphiques**

Campus CIFOP, Îles d'Espagnac (16)

2009 > 2013

> **Bac Pro Artisanat et Métiers d'Art, Communication Graphique**

> **CAP Dessinateur Exécuteur et Communication Graphique**

> **CAP Signalétique, Enseigne et Décor**

Lycée St-Joseph, Bressuire (79)

MES PLUS

6 ans de Freelance

3 ans d'interventions en école art & design

11 ans d'Expériences

2 ans de Signalétique et Enseigne



Médaille du Meilleur Apprenti de France

MES COMPETENCES

UX Design

Design Thinking. Sprint. Audit UX. Analyse et restitution de tests utilisateurs. Tests utilisateurs. Guerrilla Test. Entretiens et Interviews. Focus Group. Empathic Map.

UI Design

Production d'interfaces, mobile first et applications mobile. Prototypage. Design System / Atomic Design.

Design Graphique

Procédés d'édition et d'impression. Règles typographiques. Création de tous types de supports Print et Goodies. Enseigne et Signalétique. Décorations murales. Covering.

MES OUTILS

Lookback. Qualifio. Testapic.

Sketch. Figma. Invision App. Mural.

Adobe XD, Photoshop, Illustrator, InDesign.

MES EXPERIENCES

2018 > Aujourd'hui

Directrice Artistique & Product Designer ✕ **Candice Studio** à La Rochelle (17).

2021 > Aujourd'hui

Consultante UX Designer ✕ **MAIF Digital Factory** à Niort (79).

2020 > 2022

Intervenante en école d'art & design ✕ **Jedy Formations** à Paris (75).

Les écoles : Digital Campus, Sup de Web, My Digital School, ESP, EEMI, IICP, ICAN.
Thématiques : Sprint. Design Thinking. Méthodes UX. Prototypage (Figma/Sketch).
Architecture de l'information. Mobile First. Outils métiers. Approche créative. Print.

2018 > 2021

Product Designer / UX Designer ✕ **Prisma Media** à Gennevilliers (92).

Refontes, recherches et productions de livrables design des marques GEO, Voici, Gala, Cuisine Actuelle et Femme Actuelle. Création des différents Design System. Test utilisateurs et Audit UX (Workshop, Guerilla Test, Bad UX, AB Tests...). Accompagnements et améliorations des outils internes.

2016 > 2017

UX UI Designer ✕ **Dixit Productions, Agence de Communication** à Boulogne (92).

Gestion de projet. études de cas. Réflexions utilisateurs. Réalisations d'identités graphiques. Création d'isométries (graphisme 2D avec perspective). Création de sites web, newsletters et infographies. Création complète de librairies d'icônes.

2016

Graphiste – Maquettiste ✕ **JEC Group, Magazine** à Paris (17e).

Création graphique des magazines. Optimisation des mises en pages et des contenus. Gestion des procédés d'édition et d'impression. Conception et déclinaisons graphiques des différents supports de communication du Magazine.

2013 > 2015

Graphiste – Maquettiste ✕ **Département de la Charente-Maritime**,

Direction de Communication à La Rochelle (17).

Gestion des procédés d'impression. Optimisation et création de catalogues, brochures. Goodies, total-covering de camions et bus. Suivi de reportages photos.